



**ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE
"LEONARDO DA VINCI-CARDUCCI"**

VIA FERDINANDO DI GIORGI, 48 - 90145 PALERMO

TEL. 0917285152- FAX 0916764885

Cod. Fiscale 80012580827

e-mail: paic8ak004@istruzione.it - sito web: www.icdavincicarducci.edu.it

Circ. 33

**Ai Sigg. Docenti
Agli Alunni
Ai Genitori
Al Personale ATA
Al Sito WEB dell'Istituto
In bacheca Argo**

Oggetto: Europe Code Week 2022.

Si comunica alle SS.LL. che dall'8 al 23 ottobre 2022 l'Europa celebra la Europe Code Week, la settimana europea della programmazione.

Si invitano i sigg. docenti ad organizzare eventi o attività di apprendimento informali e intuitive che avvicinino i nostri alunni al Problem solving, che li aiutino a comprendere cosa sia il coding e contribuiscano a sviluppare in loro il pensiero computazionale.

Gli interessati possono coordinarsi con l'animatore digitale e con i docenti del Team dell'Innovazione Digitale.

Si allegano documentazione, a cura dell'Animatore Digitale, per il supporto e l'implementazione di attività didattiche da svolgere con gli alunni.

Palermo, 10/10/2022

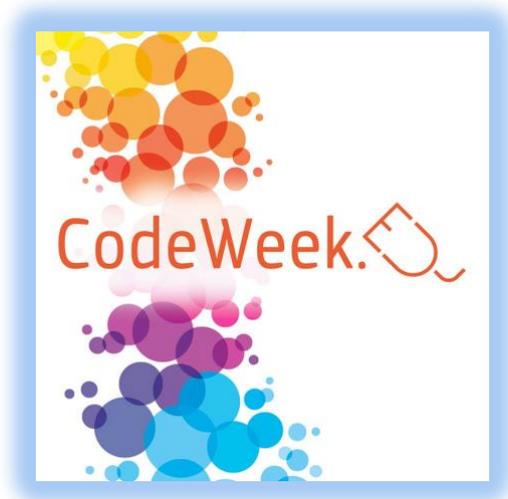


La Dirigente Scolastica Reggente

Prof. ssa Ilaria Virciglio

Firma autografa omessa ai sensi
dell'art. 3 del D.Lgs. n. 39/1993

CODE WEEK – LA SETTIMANA EUROPEA DEL CODICE 8 OTTOBRE – 23 OTTOBRE 2022



Cari colleghi,

Dal 8 al 23 ottobre 2022 si svolge la settimana europea della programmazione, Europe Code Week. Nel corso della settimana si svolgeranno migliaia di eventi in ogni parte d'Europa per offrire a giovani e giovanissimi l'opportunità di iniziare a programmare! Non si tratterà di semplici seminari, ma di vere e proprie esperienze di programmazione, che consentiranno anche ai più piccoli di divertirsi in modo costruttivo, vedendo le proprie idee prendere forma.

La programmazione è il linguaggio delle cose. Programmare è il modo più semplice per realizzare le nostre idee e il pensiero computazionale stimola la creatività e ci aiuta ad affrontare e risolvere problemi di ogni tipo.

La Nostra scuola, con il vostro contributo, partecipa all'evento con i propri alunni inserendo nella programmazione quotidiana esperienze diverse di coding, per un primo approccio divertente e stimolante da cui partire per approfondire sempre più questa competenza trasversale a tutte le altre.

Come Animatore digitale e Team per l'innovazione digitale vi supporteremo per la realizzazione dei vostri eventi con proposte didattiche e tutorial dedicati.

Inoltre diverse attività proposte nel sito di riferimento della settimana della programmazione Europea e dall'Equipe Formativa Territoriale Sicilia sono riconosciute agli insegnanti come formazione per l'assolvimento dell'obbligo formativo ai sensi della D.M. 170 del 21 marzo 2016.

Animatore Digitale

Prof. Giuseppe Palermo

Team per l'Innovazione Digitale

prof.re De Patrizio Alessandro
prof.ssa Pipitone Marina

Organizza la tua attività con #CodeWeek



Cos'è la settimana europea della programmazione?

La settimana europea della programmazione è un'iniziativa che nasce dal basso gestita da volontari e sostenuta dalla Commissione europea. Chiunque (scuole, insegnanti, biblioteche, club di programmazione, imprese, autorità pubbliche) può organizzare un'attività #CodeWeek e aggiungerla alla mappa codeweek.eu.

Proposte Attività CodeWeek last minute



Europe Code Week è per tutti!

- LM01: Il linguaggio delle cose
- LM02: Pensiero computazionale in pratica
- LM03: Ballando con Scratch
- LM04: Saremo i primi a inventare giochi 3D con Scratch
- LM05: CodyWay – percorso programmato
- LM06: L'ora del codice e Programma il Futuro
- LM07: La prima App Android
- LM08: Esperimenti di intelligenza artificiale
- LM09: CodyRoby anche senza computer

<https://drive.google.com/drive/folders/0B7tlNCk4TRkXa1E0MGhfUV9NR2M?resourcekey=0-SK0elwoT4I7NygO07MOiyg&usp=sharing>

#CODEWEEK

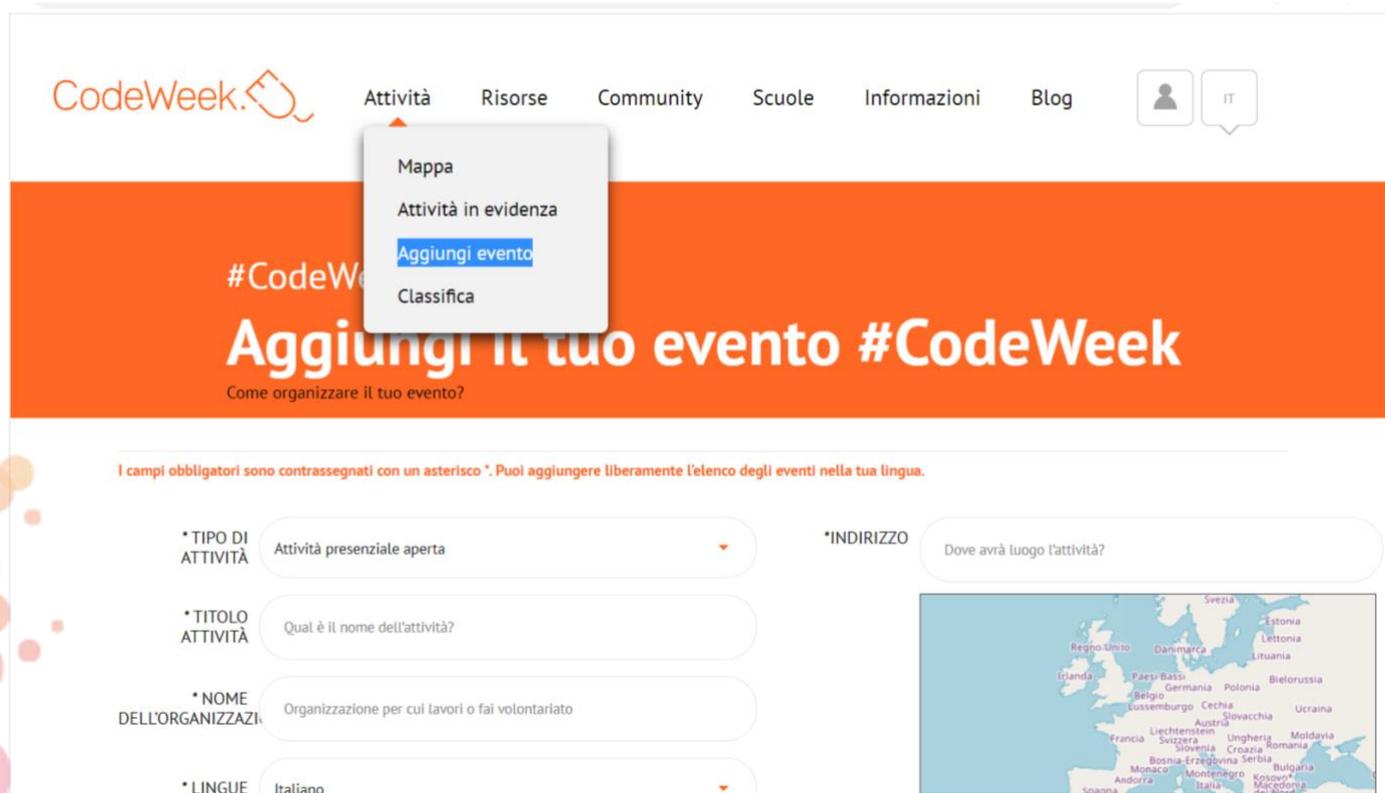
Presentazioni e toolkit

https://drive.google.com/drive/folders/16o_2Ai0GieEFqLu5W6wfth38prshrKy0?usp=sharing

Consigli e chiarimenti

- Un **evento codeweek** è un'occasione per far conoscere o praticare in modo immediato e intuitivo il coding a un gruppo di persone. Non ci sono requisiti. Non c'è bisogno di organizzare nulla di originale. Prendere spunto da eventi fatti da altri va benissimo. Usare risorse online va benissimo. Fare attività unplugged (senza computer) va benissimo.
- **Chiunque voglia può organizzare un evento codeweek** senza prerequisiti e senza bisogno di alcuna autorizzazione o legittimazione, purchè lo faccia coerentemente con lo spirito dell'iniziativa e lo renda aperto e accessibile al proprio target.
- **Ogni evento merita di essere inserito nella mappa** di CodeWeek. Per farlo basta selezionare nella pagina di www.codeweek.edu, aggiungi evento.

Vi comparirà un modulo da compilare in ogni sua parte. Fatelo con attenzione.



The screenshot shows the CodeWeek website interface. At the top, there is a navigation bar with the CodeWeek logo and menu items: Attività, Risorse, Community, Scuole, Informazioni, and Blog. A user profile icon and a language selector (IT) are also visible. A dropdown menu is open over the 'Attività' link, showing options: Mappa, Attività in evidenza, **Aggiungi evento** (highlighted), and Classifica. Below the navigation is a large orange banner with the text '#CodeWeek' and 'Aggiungi il tuo evento #CodeWeek'. Underneath the banner, there is a form to add an event. The form includes several fields: '* TIPO DI ATTIVITÀ' (Attività presenziale aperta), '* TITOLO ATTIVITÀ' (Qual è il nome dell'attività?), '* NOME DELL'ORGANIZZAZIONE' (Organizzazione per cui lavori o fai volontariato), and '* LINGUE' (Italiano). To the right of the form is a field for '* INDIRIZZO' (Dove avrà luogo l'attività?) with a map of Europe showing various countries labeled.

- **Gli eventi non compaiono immediatamente sulla mappa**, ma solo dopo l'approvazione da parte dei CodeWeek ambassadors. Questo processo richiede tempo perchè gli eventi sono tanti, ma la pagina del vostro evento è subito pubblica e potete collegarla al vostro sito o usarla per annunciare l'evento al vostro target.
- A scuola, **ogni insegnante può organizzare un evento codeweek per la propria classe**. Per rendere l'organizzazione più semplice e per coinvolgere tutti, consiglio di dedicare a codeweek un po' di tempo in orario scolastico. Anche questo è un evento.

Tutorial

COME REGISTRARE UN EVENTO PER LA CODEWEEK

Collegarsi al sito codewee.eu, una volta aperta la pagina cliccare in alto a destra

Inserire l'indirizzo di posta elettronica e la password se siete già registrati,

altrimenti cliccare su "accedi con Google"



Blog



Una volta che la piattaforma avrà accettato le vostre credenziali potrete cliccare in alto a destra cliccare su "Attività" e poi "aggiungi evento"

Attività Risorse Ambasciatori Scuole Informazioni Blog

MAPPA

ATTIVITÀ IN EVIDENZA

AGGIUNGI EVENTO

CLASSIFICA

COMPILAZIONE DELLA SCHEDA

Tipo di attività

* TIPO DI ATTIVITÀ

* TITOLO ATTIVITÀ

* NOME

Inserire la data inizio dell'evento con l'ora di inizio

* DATA DI INIZIO

Inserire la data di fine dell'evento con l'ora di fine

* DATA DI FINE

Inserire il sito web della scuola

SITO WEB DELL'ORGANIZZAZIONE

Inserire una e-mail

E-MAIL PUBBLICA

Inserire i seguenti TAG

TAG

ATTENZIONE inserire il codice indicato

CODICE CODE WEEK 4 ALL

Se hai ricevuto un codice Code Week 4 all da un collega o da un amico, incollalo qui, altrimenti lascia il campo vuoto. Maggiori informazioni su Code Week 4 All sono disponibili qui

La sfida Code Week 4 ALL

Vi chiediamo di leggere questo documento per programmare meglio le attività della scuola per la settimana di CodeWeek.

Anche in questo anno scolastico parteciperemo alla **challenge4all** per ottenere il certificato di eccellenza per il proprio istituto.

Per gli eventi organizzati nella nostra scuola il codice è:

cw22-f1Rs0

In classe con la EFT Sicilia

Let It BIT

“Codeweek2022” la settimana europea della programmazione a cura dell'Équipe Formativa Territoriale PNSD coordinata dall'USR

In occasione della **CodeWeek 2022**, la settimana europea della programmazione, l'EFT Sicilia, coordinata dall'USR, ha organizzato una serie di workshop in videoconferenza dedicati ai docenti e ai ragazzi di ogni ordine di scuola

In classe con l'Équipe 2022

Formazione

PILLOLE DI APPRENDIMENTO DELLA SETTIMANA EUROPEA DELLA PROGRAMMAZIONE

Materiali didattici e corsi online gratuiti

Qui puoi trovare materiali e risorse per la formazione gratuiti che ti aiuteranno a cominciare e a pianificare la tua prossima lezione innovativa.

1. Pillole di apprendimento

Non è necessaria alcuna precedente esperienza di programmazione e ogni modulo richiede soltanto 15 minuti circa per essere completato. I moduli presentano concetti fondamentali relativi alla programmazione e alle attività di pensiero computazionale, oltre a fornirti anche consigli e suggerimenti pratici su come integrare i concetti in classe.



Programmazione senza tecnologia digitale (unplugged)

di Alessandro Bogliolo



Pensiero computazionale e risoluzione dei problemi

di Miles Berry



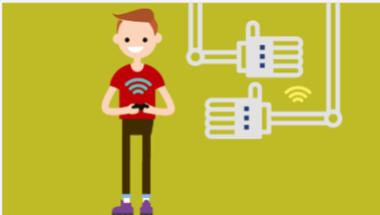
Programmazione visuale: introduzione a Scratch

di Margo Tinawi



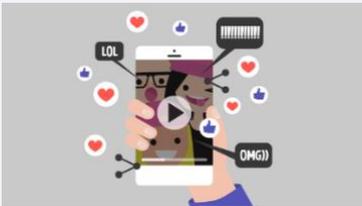
Creare giochi educativi con Scratch

di Jesús Moreno León



Fare robotica e tinkering in classe

di Tullia Urschitz



App Inventor e sviluppo di app

di Rosanna Kurrer



Il tinkering e il making

di Diogo da Silva



La programmazione in tutte le materie

di M. Isabel Blanco, M. Concepción Fernández, Elisabetta Nanni, Debora Carmela Niutta, Stefania Altieri



Creare un automa con un micro:bit

di Pauline Maas



Programmazione creativa con Python

di Ivana Vezjak



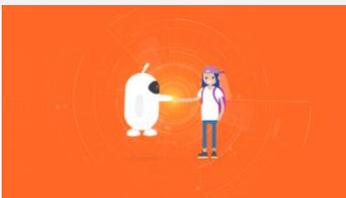
Programmare per includere

gruppo di lavoro della Settimana europea della programmazione



Programmare per raggiungere obiettivi di sviluppo sostenibile

di Francisco Javier Masero, Cristina Nicolaita e Erviola Konomi



Introduzione all'intelligenza artificiale a scuola

di Artur Coelho e Marjana Prifti Skenduli



L'apprendimento nell'era delle 'macchine intelligenti

di Adil Tugyan, Georgia Lascaris e Marco Neves



Sfruttamento dell'alfabetizzazione mediatica

di Marijana Smolčec, Tea Horvatić e Sanja Božinović



NARRARE STORIE CON HEDY

a cura di Felienne Hermans



Percepire la programmazione

a cura di Alenka Miljević

2. Corsi online gratuiti

La Settimana europea della programmazione offre opportunità di sviluppo professionale sotto forma di corsi online. L'obiettivo è supportare gli insegnanti nel portare in classe il coding e il pensiero computazionale.

Segui [la Settimana europea della programmazione sui social media](#) per scoprire quando inizia il prossimo corso .

SITOGRAFIA SUL CODING

- **Programma il futuro:** Sito www.programmailfuturo.it
Il MIUR, in collaborazione con il CINI – Consorzio Interuniversitario Nazionale per l'Informatica, ha avviato questa iniziativa (che fa parte del programma #la buona scuola) con l'obiettivo di fornire alle scuole una serie di strumenti semplici, divertenti e facilmente accessibili per formare gli studenti ai concetti di base dell'informatica.
- **Code.org:** Ogni studente di ogni Scuola dovrebbe avere l'opportunità di imparare informatica <https://code.org/>
- **Code Studio:** è la base di partenza per i corsi online creati da code.org - studio.code.org
- **Scratch:** Crea storie, giochi e animazioni. Condividili con altre persone di tutto il mondo <https://scratch.mit.edu/>
- **Codeweek:** [La settimana della programmazione](#)
- **Codeweek materiali UNPLUGGED:** [Cody & Roby](#) - [Cody Way](#) - [Carte Cody Roby B/N da colorare](#)
- **Laboratorio interattivo manuale:** Visita il [sito dei docenti](#): sito con proposte didattiche per affrontare il coding con bambini della primaria
- **CodeMonkey:** una scimmietta insegna come programmare ai bambini ([link diretto: https://www.playcodemonkey.com/](https://www.playcodemonkey.com/))

- **Da Google giochi al femminile per apprendere il Coding (link diretto: <https://www.madewithcode.com/projects/wonderwoman>)**
- **Attività complete di coding con Blockly da Ivana Sacchi**
- **CodeCombat: apprendere la programmazione giocando**
- **Boogie Bot: il coding per far ballare un robot su dispositivi iOS e Android**
- **SpriteBox: giocare con il coding su iPad**
- **Screenplay: app per il coding su iPad**
- **Animare gli ambienti in Realtà Virtuale di Cospaces con il CodingCostruire storie animate e giochi con Scratch nella scuola secondaria di I grado**
- **Creare un gioco di labirinto con PBS Scratch JR**
- **Swift, l'app per il coding su ipad è finalmente disponibile!**
- **Code for Life: il coding per la scuola primaria da Ocado**
- **Swift Playgrounds: dal prossimo autunno il coding per iPad**
- **Programmi per la scuola primaria realizzati con Scratch**
- **Orienterung in Torino: CLIL con Scratch**
- **Coding e tabelline**
- **Bits and Bricks: usare i Lego per il coding**
- **Scratch Blocks: nasce un nuovo linguaggio di programmazione dalla collaborazione tra Google e MIT**
- **Sketch Nation: dal coding alla creazione di videogiochi**
- **Esperienze di Coding documentate in un Padlet**
- **Pocket Code: usare dispositivi Android per il Coding in classe**
- **Coda Game: programmare giochi su iPad**
- **~~Codi-Amo: concorso dedicato al pensiero computazionale~~**
- **Webinar su robotica educativa e coding: tra gioco e didattica**
- **Corso online: Coding in your Classroom, Now!**
- **L'ora del Codice in un video: "Ode to Code - Dancing Robots"**
- **Nuovo progetto Google - Disney Pixar per avvicinare i bambini al Coding**
- **Risorse per l'Ora del Codice: Lightbot, Hopscotch, Run Marco!**
- **Coding e Problem Solving**
- **CodeWeek: la piattaforma digitale per avvicinare le scuole alla programmazione**
- **Imparare a programmare con Star Wars**
- **Made with Code: i progetti di Google per il coding**

- **"Programma il futuro": le basi del coding e del pensiero computazionale in un progetto del MIUR**
- **Esperienze di Coding nella scuola primaria in un video**
- **CodeQuest: il coding su iPad**
- **Programmrr: laboratorio interattivo online per diventare esperti in programmazione**
- **Ivana Sacchi e gli esempi di utilizzo di Blockly per il coding in classe**
- **Coding for kids: campus estivi sulla creatività digitale**
- **Coding alla primaria: creare giochi con Kodu**
- **Apprendere le basi del coding con Code Kingdoms**
- **Con Blockly Games i primi approcci alla programmazione nella scuola primaria**
- **Strumenti digitali per il Coding in classe**
- **Inventame: app per progettare giochi senza programmazione**
- **Coding: una guida per insegnanti**
- **www.zaplycode.it : strumento per attività di pixel art e non solo!**
- **[Pixel art maker](#) su scratch**
- **[CodeWeek nanoMOOC: Il coding da zero a CodeWeek e oltre!](#) Brevissimo corso di formazione online accreditato per insegnanti, che guida passo passo alla partecipazione a Europe Code Week**

Buona Code Week a tutti!

Animatore Digitale: Giuseppe Palermo